



LIETUVOS MASINIO FUTBOLO ASOCIACIJA  
2019 m. liepos 10 d.

LIETUVOS MOKYKLŲ FUTBOLO ŽAIDYNIŲ "GOLAS"  
2020 m. sezonas

**NUOSTATAI**

Amžiaus grupės:

- U13 (2007 m. gimimo ir jaun.)
- U15 (2005 m. gimimo ir jaun.)
- U17 (2003 m. gimimo ir jaun.)

**I. Tikslas ir uždaviniai**

1. Populiarinti futbolo žaidimą Lietuvos mokyklose.
2. Sudominti sporto mokyklų nelankančius vaikus, sportu ir sveika gyvenimu.
3. Skatinti glaudų bendradarbiavimą tarp švietimo įstaigų, vietos (seniūnijų, savivaldybių, apskričių) institucijų ir sporto organizacijų.
4. Padėti suartėti kaimyninėms bendruomenėms, šeimas paskatinti aktyviai ir naudingai praleisti laisvalaikį su savo atžalomis.

**II. Varžybų vykdymas ir terminai**

1. Varžybas vykdo Lietuvos futbolo federacija (LFF), Lietuvos masinio futbolo asociacija (MaFA) ir Lietuvos apskričių futbolo federacijos (AFF).
2. Komandų ir žaidėjų registracija – nuo 2020 m. kovo 2 d. iki kovo 22 d. imtinai.
3. Žaidynės savivaldybėse – nuo kovo 23 d. iki balandžio 30 d. imtinai.
4. Perėjimų langas – nuo balandžio 27 d. iki gegužės 1 d. imtinai.
5. Apskričių finalai – nuo gegužės 1 d. iki gegužės 24 d. imtinai.
6. Superfinalai numatomi birželio 1 d. – 14 d. Tikslios renginių vietos ir datos bus paskelbtos gegužės mėnesį.
7. Žaidynės yra vykdomos trimis etapais – savivaldybių etapas, apskričių finalai, superfinalai.

**III. Dalyvių registracija**

1. Norintys dalyvauti žaidynėse, savo mokyklos komandą ir žaidėjus privalo iki 2020 m. kovo 22 d. imtinai užregistruoti puslapyje [www.golas.lt](http://www.golas.lt) nurodyta tvarka.
2. Iškart po registracijos, kiekviena komanda privalo atsisiųsti savo komandos paraiškos originalą tiesiogiai iš COMET sistemos. Atspausdintą paraišką turi pasirašyti mokyklos direktorius ir medicinos darbuotojas (skiltyje parašas, ties kiekvienu žaidėju). Paraišką privaloma turėti visų rungtynių metu. Jokia kita savadarbė paraiška negalioja, todėl nepasirūpinus originalia paraiška (iš COMET sistemos) komandai gali būti neleidžiama toliau dalyvauti žaidynėse.
  3. Mokykla, kiekvienoje amžiaus grupėje, gali registruoti ne daugiau kaip 2 (dvi) komandas.
  4. Komandoje gali būti registruojami nuo 9 iki 12 žaidėjų, bei 2 pedagogai:



MASINIO FUTBOLO ASOCIACIJA

Jmonės kodas 302420422

Adresas: Stadiono g. 2, Vilnius

Tel. +370 626 03234

A.s. LT63718030000060744

AB Šiaulių bankas



5. Vienas žaidėjas/žaidėja gali būti registruojamas tik vienoje komandoje. Tuo atveju, kai mokykla yra užregistravusi dvi ar daugiau komandų dalyvauti žaidynėse, o viena iš jų patenka į superfinalą, žaidėjai iš antros ar paskesnės komandos perėjimų laikotarpio metu gali būti registruojami žaisti už pirmąją komandą, patekusią į superfinalus, bendra tvarka, numatyta šio skirsnio 11 punkte.
  6. Į paraišką draudžiama įrašyti moksleivius, kurie buvo protokole dalyvauti Lietuvos vaikų ir jaunių futbolo asociacijos bei LFF organizuojamose varžybose (taisyklė netaikoma mergaitėms ir gimusiems 2010 m. ir jaunesniems moksleiviams):
    - 6.1. **SHARP ELITINĖS JAUNIŲ LYGOS**
      - 6.1.1. U15 (2019 ir 2020 m.)
      - 6.1.2. U16 (2019 ir 2020 m.)
      - 6.1.3. U17 (2019 ir 2020 m.)
    - 6.2. **LVJFA I LYGA**
      - 6.2.1. U15 (2019 ir 2020 m.)
      - 6.2.2. U16 (2019 ir 2020 m.)
      - 6.2.3. U17 (2019 ir 2020 m.)
    - 6.3. **LVJFA U14 I lyga** (2019 ir 2020 m.)
    - 6.4. **LVJFA U14 II lyga** (2019 ir 2020 m.)
    - 6.5. **WELLKID LYGA 7x7** (2019 ir 2020 m.)
    - 6.6. **WELLKID LYGA 9x9** (2019 ir 2020 m.)
    - 6.7. **2018 m. / 2019 m.** (vykęs gruodžio-balandžio mėnesiais) **LIETUVOS MOKINIŲ MAŽOJO FUTBOLŲ ČEMPIONATAS**
    - 6.8. **2019 m. / 2020 m.** (vykęs gruodžio-kovo mėnesiais) **LIETUVOS MOKINIŲ MAŽOJO FUTBOLŲ ČEMPIONATAS**
    - 6.9. **2019 m.** (vykęs sausio-vasario mėnesiais) **Lietuvos vaikų salės futbolo taurės turnyras.**
    - 6.10. **2020 m.** (vykęs sausio-vasario mėnesiais) **Lietuvos vaikų salės futbolo taurės turnyras.**
- Sąrašas yra baigtinis ir negali būti kvestionuojamas.
7. Išvardintų čempionatų ir pirmenybių paraiškos su žaidėjų sąrašais yra saugomos pas žaidynių organizatorius, todėl esant poreikiui sužinoti tam tikrą informaciją (pvz.: ar žaidėjas gali žaisti žaidynėse, ar kitos komandos žaidėjas nedalyvavo aukščiau išvardintuose čempionatuose ir pirmenybėse ir kt.) prašome kreiptis į organizatorius, kurie suteiks reikalingą informaciją.
  8. Į paraišką būtina įtraukti ne mažiau kaip 3 (tris) kitos lyties atstovus, t.y. komandoje turi būti bent 3 merginos arba bent 3 berniukai.
  9. Žaidynių dalyviai rungtynių metu privalo turėti moksleivio pažymėjimą arba vieną iš šių dokumentų: asmens tapatybės kortelę, pasą, gimimo liudijimą. Organizatoriai bei varžovai turi teisę dokumentus patikrinti varžybų metu.
    - 9.1. Jei mažiau nei pusė atvykusios komandos žaidėjų neturi dokumentų, komanda gali dalyvauti tik su tais žaidėjais, kurie turi dokumentus, jeigu jų yra ne mažiau kaip 7.
    - 9.2. Jei mažiau nei 7 komandos žaidėjai turi dokumentus, komandai neleidžiama žaisti ir jai automatiškai skiriamas techninis pralaimėjimas 0:3.
  10. Prieš apskričių finalus ir superfinalą bus vykdomas privalomas dokumentų patikrinimas. Komandai neturint dokumentų bus taikomos aukščiau išvardintos sankcijos.
  11. Perėjimų langas (balandžio 27 d. – gegužės 1 d. imtinai) yra skirtas minimalioms korekcijoms komandų sudėtyse:
    - 11.1. Komandos, turinčios 9-10 registruotų žaidėjų, per šį laikotarpį gali registruoti ne daugiau kaip 2 naujus žaidėjus;





- 11.2. Komandos, turinčios 11 registruotų žaidėjų, per šį laikotarpį gali registruoti ne daugiau kaip 1 naują žaidėją ir 1 žaidėją iš esamų pakeisti nauju (išregistruoti ir priregistruoti naują). Bendras žaidėjų skaičius negali būti didesnis nei 12;
- 11.3. Komandos, turinčios 12 registruotų žaidėjų, gali pakeisti ne daugiau kaip 2 esamus žaidėjus (traumos ar ligos atveju) naujais. Bendras žaidėjų skaičius negali būti didesnis nei 12.
12. Ugdymo įstaiga užtikrina, jog į Projekto paraišką įtraukti tik tie vaikai, kurių tėvai/globėjai pateikę medicinos įstaigos išduotą vaiko sveikatos patikrinimo pažymą (ar tokios pat reikšmės išduotą medicinos įstaigos pažymą/rašta), nedraudžiančią vaikui sportuoti ir galiojančią visą Projekto vykdymo laikotarpį;
13. Užsiregistravusios ugdymo įstaigos komandos pedagogas užtikrina, jog visi žaidynėse dalyvaujantys žaidėjai turi rašytinius tėvų/globėjų sutikimus (**Žr. priedą Nr. 2**) projekto metu būti filmuojami, fotografuojami ir tėvai/globėjai neprieštarauja, jog projekto organizatoriai nuotraukas ir/ar vaizdo medžiagą naudotų žaidynių „Golas“ populiarinimo tikslais. Žaidėjų tėvai/globėjai turi teisę bet kada kreiptis į organizatorių, kad šis nebenaudotų jų vaikų nuotraukų ir/ar vaizdo medžiagos. Pasirašyti sutikimai yra saugomi mokykloje, tačiau projekto organizatoriams pareikalavus, mokykla įsipareigoja juos perduoti.

#### IV. Žaidynių vykdymo sistema

1. Žaidynės vykdomos trimis etapais: savivaldybių etapas, apskričių finalai ir superfinalas. Savivaldybių bei apskričių finalus organizuoja apskrities koordinatoriai, o superfinalą – žaidynių organizatoriai.
2. Savivaldybių lygmuo – grupių sudarymo principai:
  - 2.1. Jeigu savivaldybėje užsiregistravo 1-2 komandos, jos bus prijungiamos prie kitos arčiausiai esančios savivaldybės. Stipriausia komanda iškovoja teisę žaisti apskrities finale;
  - 2.2. Jeigu savivaldybėje užsiregistravo 3 komandos, jos sudarys vieną grupę ir žais du ratus viena su kita, t. y. kiekviena komanda sužais po 4 rungtynes. Abu ratai komandų sutikimu gali būti vykdomi tą pačią dieną. Stipriausia komanda iškovoja teisę žaisti apskrities finale;
  - 2.3. Jeigu savivaldybėje užsiregistravo 4 ir daugiau komandų, jos bus atitinkamai suskirstomos į kelias grupes ir sužais tarpusavyje, t. y. kiekviena komanda sužais ne mažiau kaip 3 rungtynes. Stipriausia komanda iškovoja teisę žaisti apskrities finale. Jeigu komandų savivaldybėje 6 ar daugiau, dvi stipriausios komandos iškovoja teisę žaisti apskrities finale;
3. Apskrities finale varžybų vykdymo sistemą parenka apskrities koordinatorių, atsižvelgęs į komandų, dalyvaujančių finale, skaičių. Stipriausia apskrities komanda iškovoja teisę žaisti superfinale.
4. Prieš superfinalą burtų keliu stipriausios apskrities komandos suskirstomos į dvi (A ir B) grupes po 5 ir žaidžia tokia tvarka:
  - 4.1. Pirmoje aikštėje: A1-A5, A2-A4, A3-A1, A2-A5, A3-A4.
  - 4.2. Antroje aikštėje: B1-B5, B2-B4, B3-B1, B2-B5, B3-B4.

Pusfinalyje susitinka A grupės 1 vieta su B grupės 2 vieta bei B grupės 1 vieta su A grupės 2 vieta. Pusfinalius pralaimėjusios komandos susitinka rungtynėse dėl 3 vietos, o pusfinalius laimėjusios komandos – finale dėl 1 vietos.

#### VII. Drausminės nuobaudos

Žiūrėti priedą Nr. 1

#### VI. Žaidimo taisyklės





Žiūrėti priedą Nr. 1

#### **V. Reikalavimai aikštei**

Savivaldybėse priimanti komanda turi užtikrinti:

1. Geros būklės, šių nuostatų reikalavimus atitinkančią aikštę.
2. Persirengimo kambarius.
3. Patalpas ir priėmimus organizatoriams.
4. Medicinos darbuotojo budėjimą rungtynių metu.

#### **VIII. Nugalėtojo nustatymas**

Žaidžiant grupių sistema nugalėtojas nustatomas:

1. Pagal didžiausią surinktų taškų sumą visuose susitikimuose:
  - 1.1. Už pergalę per pagrindinį rungtynių laiką skiriami 3 (trys) taškai.
  - 1.2. Už pralaimėjimą per pagrindinį rungtynių laiką taškai neskiriami (0 taškų).
  - 1.3. Už lygiąsias per pagrindinį rungtynių laiką skiriama po 1 (vieną) tašką abiem komandom.
2. Dviem komandom surinkus lygiai taškų, aukštesnę vietą turnyrinėje lentelėje lemia (eilės tvarka):
  - 2.1. Tarpusavio rungtynių rezultatas;
  - 2.2. bendras įmuštų bei praleistų įvarčių skirtumas;
  - 2.3. didesnis įmuštų įvarčių skaičius;
  - 2.4. didesnis pergalių skaičius;
  - 2.5. baudiniai;
  - 2.6. burtai.
3. Trim ir daugiau komandų surinkus lygiai taškų, aukštesnę vietą turnyrinėje lentelėje lemia (eilės tvarka):
  - 3.1. bendras įmuštų bei praleistų įvarčių skirtumas;
  - 3.2. didesnis įmuštų įvarčių skaičius;
  - 3.3. didesnis pergalių skaičius;
  - 3.4. baudiniai;
  - 3.5. burtai.

Žaidžiant vieno minuso sistema:

Rungtynėms pasibaigus lygiosiomis, mušami baudiniai, kaip numatyta „Žaidimo taisyklėse“ (Žr. priedą Nr. 1).

#### **IX. Protestų padavimo tvarka**

1. Komanda, norinti pateikti protestą, privalo tuoj pat po rungtynių apie tai įspėti aikštės teisėją, apskrities koordinatorių ir varžovų komandą. Trumpi protesto motyvai el. paštu atsiunčiami apskrities koordinatoriui. Jei protestas paduodamas dėl žaidėjų, kurie nebuvo ar negalėjo būti registruoti, privaloma pirmiausia telefonu, vėliau el. paštu apie tai informuoti Žaidynių organizatorius.
2. Žaidynių organizatoriai pasilieka teisę skirti drausmines nuobaudas nuostatuose nenumatytais atvejais.
3. Protestai dėl teisėjų techninių klaidų nėra teikiami.

#### **X. Apdovanojimai**

1. Tinkamai žaidynėse užsiregistravusi komanda gauna po vieną futbolo kamuolį. U13 komandos gauna 4 dydžio kamuolius, o U15 ir U17 komandos – 5 dydžio kamuolius.





2. Apskrities finale dalyvaujančios komandos apdovanojamos marškinėlių komplektu (12 vnt.), kurį gauna atvykusios į apskrities finalą.
3. Komanda apskrities finale užėmusi 1 vietą apdovanojama komandiniu diplomu, taure, medaliais ir aprangos komplektais (11+1 vnt.), kurias gauna atvykę į superfinalą;
4. 2-3 vietas apskrities finale iškovojusios komandos apdovanojamos komandiniu diplomu, taure ir medaliais.
5. Komandos, didžiajame Lietuvos finale iškovojusios pirmąsias tris vietas, apdovanojamos taurėmis, medaliais, komandiniais diplomais bei futbolo kamuoliais (I v. – 5, II v. – 3, III v. - 2).

**Kontaktai: Martynas Karpavičius**

mob. tel.: 8 653 10 616, el. paštas: [m.karpavicius@lff.lt](mailto:m.karpavicius@lff.lt)

Adresas: Lietuvos masinio futbolo asociacija, Stadiono g. 2, LT-02106, Vilnius.

Žaidynių vyr. teisėjas

Ignas Marcinkevičius

Žaidynių sekretorė

Greta Guižauskaitė

Atsakingas už registraciją

Martynas Karpavičius

TVIRTINU

MaFA prezidentas

S. Slyva

2019 m. liepos 10 d.

TVIRTINU

MaFA direktorius

I. Marcinkevičius

2019 m. liepos 10 d.



MASINIO FUTBOLO ASOCIACIJA

Įmonės kodas 302420422

Adresas: Stadiono g. 2, Vilnius

Tel. +370 626 03234

A.s. LT63718030000606744

AB Šiaulių bankas