

TVIRTINU
MaFA direktorius
I. Marcinkevičius
2019 m. kovo 14 d.

“GOLAS 2019” – LIETUVOS MOKYKLŲ FUTBOLO ŽAIDYNIŲ NUOSTATAI

Amžiaus grupės:

U13 (2006 m. gimimo ir jaun.)

U15 (2004 m. gimimo ir jaun.)

U17 (2002 m. gimimo ir jaun.)

I. Tikslas ir uždaviniai

1. Populiarinti futbolo žaidimą Lietuvos mokyklose.
2. Sudominti sporto mokyklų nelankančius vaikus, sportu ir sveika gyvensena.
3. Skatinti glaudų bendradarbiavimą tarp švietimo įstaigų, vietos (seniūnijų, savivaldybių, apskričių) institucijų ir sporto organizacijų.
4. Padėti suartėti kaimyninėms bendruomenėms, šeimas paskatinti aktyviai ir naudingai praleisti laisvalaikį su savo atžalomis.

II. Varžybų vykdymas ir vadovavimas

1. Varžybas vykdo Lietuvos futbolo federacija (LFF) ir Lietuvos masinio futbolo asociacija (MaFA).
 - 1.1. Dalyvių registracija – nuo 2019 m. kovo 14 d. iki kovo 31 d.
 - 1.2. Varžybų sistema ir rungtynių tvarkaraščiai pildomi COMET sistemoje iki balandžio 8 d.
 - 1.3. Visų amžiaus grupių (U13, U15 bei U17) komandos dalyvauja savivaldybių, apskričių bei didžiajame Lietuvos finale, t. y. varžosi Lietuvos mastu.
 - 1.4. Žaidynės savivaldybėse: balandžio 8 – gegužės 5 d.
 - 1.5. Apskričių finalai: gegužės 6 – gegužės 31 d.
 - 1.6. Perėjimo langas: birželio 1 – birželio 6 d.
 - 1.7. Didieji Lietuvos finalai (superfinalai) numatomi birželio mėnesį, Kaune. Tikslī renginių vieta, data ir tvarka bus paskelbti balandžio mėnesį.
2. Žaidynių globėjas – Lietuvos futbolo federacijos prezidentas Tomas Danilevičius.

III. Dalyvių registracija

1. Norintys dalyvauti žaidynėse, savo mokyklos **komandą** privalo iki 2019 m. kovo 31 d. 13:00 val. užregistruoti puslapyje www.golas.lt nurodyta tvarka. Tuo tarpu **žaidėjų** registracija turi būti atlikta iki balandžio 2 d. 24:00 val.
Iškart po registracijos, kiekviena komanda privalo atsisiųsti savo komandos paraiškos originalą tiesiogiai iš COMET sistemos. Atspausdintą paraišką turi pasirašyti mokyklos direktorius ir medicinos darbuotojas (skiltyje parašas, ties kiekvienu žaidėju). Paraiška turi būti perduota apskrities koordinatoriui. Jokia kita savadarbė paraiška negalioja, todėl nepasirūpinus originalia paraiška (iš COMET sistemos) komandai gali būti neleidžiama toliau dalyvauti žaidynėse.





2. Mokykla, kiekvienoje amžiaus grupėje, gali registruoti ne daugiau kaip 2 (dvi) komandas.
3. Komandoje gali būti registruojami nuo 9 iki 12 žaidėjų, bei 2 pedagogai:
 - 3.1. U13;
 - 3.2. U15;
 - 3.3. U17.
4. Vienas žaidėjas/žaidėja gali atstovauti tik vieną komandą.
5. Į paraišką draudžiama įrašyti moksleivius, kurie buvo paraiškoje dalyvauti Lietuvos vaikų ir jaunių futbolo asociacijos bei LFF organizuojamose varžybose (taisyklė netaikoma gimusiems 2009 m. ir jaunesniems):
 - 5.1. **SHARP ELITINĖS JAUNIŲ LYGA**
 - 5.1.1. U15 (2018 ir 2019 m.)
 - 5.1.2. U16 (2018 ir 2019 m.)
 - 5.1.3. U17 (2018 ir 2019 m.)
 - 5.2. **LVIJFA I LYGA**
 - 5.2.1. U15 (2018 ir 2019 m.)
 - 5.2.2. U16 (2018 ir 2019 m.)
 - 5.2.3. U17 (2018 ir 2019 m.)
 - 5.3. **LVIJFA U14 I lyga** (2018 ir 2019 m.)
 - 5.4. **LVIJFA U14 II lyga** (2018 ir 2019 m.)
 - 5.5. **WELLKID LYGA 7x7** (2018 ir 2019 m.)
 - 5.6. **WELLKID LYGA 9x9** (2018 ir 2019 m.)
 - 5.7. **2017m./2018 m.** (vykęs gruodžio-balandžio mėnesiais) **LIETUVOS MOKINIŲ MAŽOJO FUTBOLO ČEMPIONATAS**
 - 5.8. **2018 m./2019 m.** (vykęs gruodžio-kovo mėnesiais) **LIETUVOS MOKINIŲ MAŽOJO FUTBOLO ČEMPIONATAS**
 - 5.9. **2019 m.** (vykęs sausio-vasario mėnesiais) **Lietuvos vaikų salės futbolo taurės turnyras**
6. Išvardintų čempionatų ir pirmenybių paraiškos su žaidėjų sąrašais yra saugomos pas žaidynių organizatorius, todėl esant poreikiui sužinoti tam tikrą informaciją (pvz.: ar žaidėjas gali žaisti žaidynėse, ar kitos komandos žaidėjas nedalyvavo aukščiau išvardintuose čempionatuose ir pirmenybėse ir kt.) prašome kreiptis į organizatorius, kurie suteiks reikalingą informaciją.
7. Į paraišką būtina įtraukti ne mažiau kaip 4 (keturis) kitos lyties atstovus, t.y. komandoje turi būti bent 4 merginos arba bent 4 berniukai.
8. Žaidynių dalyviai rungtynių metu privalo turėti originalų asmens dokumentą su asmens kodu ir nuotrauka (pasas, asmens tapatybės kortelė arba gimimo liudijimas) bei moksleivio pažymėjimą. Varžovai turi teisę dokumentus patikrinti betkada, varžybų metu.
 - 8.1. Jei mažiau nei pusė atvykusios komandos žaidėjų neturi tvarkingų dokumentų (originalaus dokumento su asmens kodu ir nuotrauka bei mokinio pažymėjimo), komanda gali dalyvauti tik su tais žaidėjais, kurie turi tvarkingus dokumentus, jeigu jų yra ne mažiau kaip 7.
 - 8.2. Jei daugiau nei pusė atvykusios komandos žaidėjų neturi tvarkingų dokumentų (originalaus dokumento su asmens kodu ir nuotrauka bei mokinio pažymėjimo) – komandai skiriamas techninis pralaimėjimas 0:3.
9. Prieš apskričių finalus ir superfinalą bus vykdomas privalomas dokumentų patikrinimas. Komandai neturint reikiamų dokumentų bus taikomos aukščiau išvardintos sankcijos.
10. Laikotarpis nuo apskričių finalų pabaigos iki didžiojo Lietuvos finalo (birželio 1 – 6 d. imtinai) yra skirtas minimalioms korekcijoms komandų sudėtyse:





- 10.1. Komandos, sudėtyje turinčios 9 arba mažiau registruotų žaidėjų, per šį laikotarpį gali registruoti ne daugiau kaip 2 naujus žaidėjus;
- 10.2. Komandos, turinčios 12 registruotų žaidėjų, gali pakeisti ne daugiau kaip 2 esamus žaidėjus (traumos ar ligos atveju). Bendras žaidėjų skaičius negali būti didesnis nei 12.
11. Ugdymo įstaiga užtikrina, jog į Projekto paraišką įtraukti tik tie vaikai, kurių tėvai/globėjai pateikę medicinos įstaigos išduotą vaiko sveikatos patikrinimo pažymą (ar tokios pat reikšmės išduotą medicinos įstaigos pažymą/raštą), nedraudžiančią vaikui sportuoti ir galiojančią visą Projekto vykdymo laikotarpį;
12. Užsiregistravusios ugdymo įstaigos komandos pedagogas užtikrina, jog visi žaidynėse dalyvaujantys žaidėjai turi rašytinius tėvų/globėjų sutikimus (**nurodytus priede Nr. 2**) projekto metu būti filmuojami, fotografuojami ir tėvai/globėjai neprieštaruoja, jog projekto organizatoriai nuotraukas ir/ar vaizdo medžiagą naudotų žaidynių „Golas“ populiarinimo tikslais. Žaidėjų tėvai/globėjai turi teisę bet kada kreiptis į organizatorių, kad šis nebenaudotų jų vaikų nuotraukų ir/ar vaizdo medžiagos. Pasirašyti sutikimai yra saugomi mokykloje, tačiau projekto organizatoriams pareikalavus, mokykla įsipareigoja juos perduoti.

IV. Žaidynių vykdymo sistema

1. Visuose žaidynių etapuose turi būti pasirenkama tokia sistema, kuri suteiktų vaikams galimybę žaisti optimalų kiekį rungtynių. Pirmame etape – ne mažiau kaip 5 rungtynes, kituose etapuose – ne mažiau kaip 3.
2. Savivaldybėse žaidynės vykdomos turais, komandas suskirstant į pogrupius po 3-4 ir žaidžiant dvi dienas. Jeigu savivaldybėje užsiregistravusių komandų skaičius nesiekia 4, tuomet galima jungti greta esančias savivaldybes į vieną. Tokiu atveju sujungtos savivaldybės šių žaidynių prasme bus laikomos kaip viena ir rungtynės bus organizuojamos bendra tvarka.
3. Apskrities finale dalyvauja po stipriausią kiekvienos savivaldybės komandą. Žaidynių organizatoriai pasilieka teisę atskirais atvejais finale leisti dalyvauti kelioms komandoms iš vienos savivaldybės. Atsižvelgiant į komandų apskrities finale skaičių koordinatorius parenka varžybų vykdymo sistemą: pogrupių sistema arba vieno minuso sistema.
4. Didžiojo Lietuvos finalo vykdymo tvarką: komandos finalininkės burtų keliu yra suskirstomos į dvi (A ir B) grupes po 5 ir žaidžia tokia tvarka:
 - 4.1. Pirmoje aikštelėje: A1-A5, A2-A4, A3-A1, A2-A5, A3-A4.
 - 4.2. Antroje aikštelėje: B1-B5, B2-B4, B3-B1, B2-B5, B3-B4.Pusfinalyje susitinka A grupės 1 vieta su B grupės 2 vieta bei B grupės 1 vieta su A grupės 2 vieta. Pusfinalius pralaimėjusios komandos susitinka rungtynėse dėl 3 vietos, o pusfinalius laimėjusios komandos – finale dėl 1 vietos.

V. Reikalavimai aikštelei

Savivaldybėse priimanti komanda turi užtikrinti:

1. Geros būklės, šių nuostatų reikalavimus atitinkančią aikštę.
2. Persirengimo kambarius.
3. Patalpas ir priėmimus organizatoriams.
4. Medicinos darbuotojo budėjimą rungtynių metu.

VI. Žaidimo taisyklės

1. Visų rungtynių metu aikštėje privalo rungtyniauti ne mažiau kaip 2 kitos lyties atstovai.





2. Rungtynių trukmė – žaidžiami 2 kėliniai po 12 min., pertrauka – iki 5 min.
3. Rekomenduojama rungtynes žaisti 1/3 standartinės futbolo aikštės.
4. Vienu metu aikštėje rungtyniauja po 7 žaidėjus (įskaitant vartininką) iš kiekvienos komandos.
5. Rungtynių metų kiekvienoje komandoje visada turi žaisti mažiausiai 2 berniukai ar 2 mergaitės.
6. Žaidžiama tik su lauko futbolo kamuoliu (U13 žaidžia su 4 dydžio kamuoliu, U15 ir U17 grupės žaidžia su 5 dydžio kamuoliu).
7. Vartai – 2x5 m. arba 2x3 m. Baudos aikštelė – 13x9 m. (jei vartai 2x5 m.), 11x9 m. (jei vartai 2x3 m.).
8. Baudiniai smūgiuojami nuo 9 m. žymos (jei vartai 2x5 m.) arba nuo 7 m. žymos (jei vartai 2x3 m.).
9. Jeigu žaidžiant vieno minuso sistema pasibaigus rungtynių laikui rezultatas yra lygus – mušami baudiniai. Baudinius muša žaidėjai, kurie pasibaigus rungtynių laikui buvo aikštėje. Kiekviena komanda smūgiuoja po 3 baudinius. Jei rezultatas ir toliau lygus, smūgiuoja kiti 4 aikštės žaidėjai iki pirmos klaidos. Jei visiems 7 aikštės žaidėjams smūgiavus baudinius rezultatas toliau lygus, žaidėjai (tokia pačia eilės tvarka) smūgiuoja baudinius toliau iki pirmos klaidos.
10. Teisėjavimas: savivaldybių etape rungtynėms teisėjauja pedagogai arba vyresnių klasių moksleiviai (moksleiviai turi būti vyresni, nei žaidžiantys rungtynėse). Rungtynėms teisėjauja abiejų įstaigų atstovai. ARBA Pagal sutarimą rungtynėms gali teisėjauti ir priimančios įstaigos pedagogai, vyresnieji mokiniai.
11. Rungtynių metu, esant rezultatui, kuomet skirtumas tarp komandų 5 įvarčiai, aikštėje moksleiviai gali pakeisti pedagogas. Pedagogas smūgiuoti į vartus negali. Jei esant pedagogui, rezultatas sumažėja iki 4 įvarčių skirtumo, tuomet jis turi pasikeisti su moksleiviu.
12. Žaidžiant pogrupių sistema rungtynės gali baigtis lygiosiomis, tuomet komandos pasidalija po 1 tašką.
13. Pradedant žaidimą iš naujo (t.y. po įvarčio ar kėlinių pradžioje) iš aikštės vidurio galima smūgiuoti į vartus.
14. Kamuolys iš šoninio užribio įžaidžiamas tik koja.
15. Išspiriant kamuolį iš užribio ir atsidūrus kamuoliui vartuose:
 - 15.1. Kamuolys atsidūręs vartuose, t.y. jį prilietus bent vienam bet kurios komandos žaidėjui, užskaitomas įvartis.
 - 15.2. Kamuoliui atsidūrus vartuose ir prieš tai niekam jo nelietus, įvartis nėra įskaitomas ir kamuolys įžaidžiamas nuo vartų.
16. Žaidžiama be nuošalių.
17. Žaidėjų keitimai neribojami.

VII. Drausminės nuobaudos

1. Jei komandoje mergaitės nebegali tęsti rungtynių, komanda žaidžia mažumoje.
2. Griežtai draudžiama rungtynių metu vartoti necenzūrinius žodžius ar kitaip įžeidinėti rungtynių dalyvius. Tai darantis asmuo – griežtai įspėjamas. Pasikartojus - šalinamas ne tik iš aikštės, bet ir iš rungtynių vietos.
3. Kitos drausminės nuobaudos gali būti skiriamos žaidynių drausmės komiteto sprendimais.

VIII. Nugalėtojo nustatymas

Taškų skyrimas:

1. Už pergalę per pagrindinį rungtynių laiką skiriami 3 (trys) taškai.
2. Už pralaimėjimą per pagrindinį rungtynių laiką taškai neskiriami (0 taškų).
3. Už lygiasias per pagrindinį rungtynių laiką skiriama po 1 (vieną) tašką abiem komandom.

Žaidžiant pogrupių sistema nugalėtojas nustatomas:

1. Pagal didžiausią surinktų taškų sumą visuose susitikimuose.



2. Dviem ir daugiau komandų surinkus lygiai taškų, aukštesnę vietą turnyrinėje lentelėje lemia (eilės tvarka):
 - 2.1 tarpusavio susitikimų rezultatai: taškai, įvarčių skirtumas, didesnis įmuštų įvarčių skaičius, didesnis pergalių skaičius;
 - 2.2 bendras įmuštų bei praleistų įvarčių skirtumas;
 - 2.3 didesnis įmuštų įvarčių skaičius;
 - 2.4 didesnis pergalių skaičius;
 - 2.5 baudiniai arba burtai.

Žaidžiant vieno minuso sistema:

Rungtynėms pasibaigus lygiosiomis, mušami baudiniai, kaip numatyta „Žaidimo taisyklėse“ (VI skirsnis).

IX. Protestų padavimo tvarka

1. Komanda, norinti pateikti protestą, privalo tuoj pat po rungtynių apie tai įspėti aikštės teisėją, apskrities koordinatorių ir varžovų komandą. Trumpi protesto motyvai el. paštu atsiunčiami apskrities koordinatoriui. Jei protestas paduodamas dėl žaidėjų, kurie nebuvo ar negalėjo būti registruoti, privaloma pirmiausia telefonu, vėliau el. paštu apie tai informuoti Žaidynių organizatorius.
2. Drausminės nuobaudas skiria Žaidynių organizatoriai, vadovaudamasis LFF Drausmės kodeksu.
3. Protestai dėl teisėjų techninių klaidų nėra teikiami.

X. Apdovanojimas

1. Tinkamai žaidynėse užsiregistravusi komanda gauna po vieną futbolo kamuolį. U13 komandos gauna 4 dydžio kamuolius, o U15 ir U17 komandos – 5 dydžio kamuolius.
2. Savivaldybių nugalėtojai, dalyvaujantys apskričių finaluose, apdovanojami – komandiniu diplomu, futbolo kamuoliu ir marškinėliais.
3. Apskričių nugalėtojai dalyvaujantys finaliniame didžiajame Lietuvos finale apdovanojami – komandiniais diplomais, taurėmis, medaliais ir aprangos komplektais (11+1 vnt.);
4. II–III vietas apskrities finale iškovojusios komandos – komandiniu diplomu, taure ir medaliais.
5. Komandos, didžiajame Lietuvos finale iškovojusios pirmąsias tris vietas, apdovanojamos taurėmis, medaliais, komandiniais diplomais bei futbolo kamuoliais (I v. – 5, II v. – 3, III v. - 2). Asmeniniais prizais bus apdovanojami kiekvienos komandos FAIR PLAY žaidėjas.

Kontaktai: Martynas Karpavičius

mob. tel.: 8 653 10 616, el. paštas: m.karpavicius@lff.lt arba i.marcinkevicius@lff.lt;

Adresas: Lietuvos masinio futbolo asociacija, Stadiono g. 2, LT-02106, Vilnius.

Žaidynių vyr. teisėjas

Ignas Marcinkevičius

Žaidynių sekretorė

Greta Guižauskaitė

Atsakingas už registraciją

Martynas Karpavičius

